

**Опис навчальної дисципліни** ВВ. 2.2.14  
 Розробка застосувань з графічним інтерфейсом користувача

<b>Загальні характеристики дисципліни</b>	<b>Навчальне навантаження з дисципліни</b>	<b>Методи навчання і форми контролю</b>
Галузь знань <b>0501</b> <b>Інформатика та обчислювальна техніка</b> (шифр, назва)	Кількість кредитів – 4 ЄКТС	Методи навчання <b>Мультимедійні лекції, лабораторні заняття</b>
Спеціальність <b>6.050103</b> <b>Програмна інженерія</b> (код, назва)	Загальна кількість годин - 120 <i>Денна</i> <i>Заочна</i>	
Освітній рівень <b>Бакалавр</b> (бакалавр/магістр)	<b>Лекції:</b>	
	<i>12</i>	
Статус дисципліни <b>Вибіркова</b> (Нормативна/вибіркова)	<b>Семінарські (практичні) заняття:</b>	
	<b>Лабораторні заняття:</b>	
Рік вивчення дисципліни за навчальним планом <b>4 (2019)</b>	<i>32</i> <b>Індивідуальна робота:</b>	Форми поточного контролю <b>Лабораторна робота</b> <b>Комп'ютерне тестування</b>
Семестр <b>VII</b>	<b>Самостійна робота:</b>	
Тижневе навантаження (год.) - аудиторне: <b>3 год.</b> - самостійна робота <b>4 год.</b>	<i>76</i>	Форма підсумкового контролю <b>Екзамен</b>
	Співвідношення аудиторних годин і годин СРС:	
Мова навчання - <b>Українська</b>	<i>1/1,7</i>	
Передумови навчання <b>Конструювання програмного забезпечення</b>		

**Мета і завдання навчальної дисципліни** надати студентам систематизовані знання про основні характеристики й засоби розробки інтерфейсу користувача.

**Програма навчальної дисципліни:** загальні відомості про типи і види інтерфейсів користувача, моделі та діалоги інтерфейсу; вимоги до інтерфейсу користувача програм для Windows; способи проектування вікон програми; відомості про локалізацію та налагодження програми; способи використання мультимедіа та анімації; відомості про інтелектуальні інтерфейси користувача.

**Бібліографія:** .

1. Иванова Г. С. Технология программирования: Учебник для вузов / Г. С. Иванова. – М. : Изд-во МГТУ им. Н.Э.Баумана, 2002. – 320 с.
2. Поморова О. В. Проективання інтерфейсів користувача : навч.посібник / О. В. Поморова, Т. О. Говорущенко. – Хмельницький :ХНУ, 2011. – 206 с.
3. Тидвелл Д. Разработка пользовательских интерфейсов /Д. Тидвелл . – СПб.

: Питер, 2008. – 416 с.

**Методичне забезпечення:** Електронний курс.

**Лектор:** Мучник Михайло Манусович.

**Факультет:** інформатики

**Адреса:** м.Київ, вул.Пирогова, 9, телефон: 239-30-91.